



## Introduction



**Ask Me Up** ist ein Computerspiel über Allgemeinwissen. Das Prinzip ist einfach: eine Frage, vier mögliche Antworten... wähle Du die Richtige! Die Spieleigenschaften: 1700 Fragen, hochauflösende Grafik, Mehrspielermodus (bis zu 6 Spieler), Du kannst deine Punktzahl veröffentlichen und mit Spielern der ganzen Welt vergleichen, all dies und vieles Mehr...

## Installation

Entpacke einfach das "AskMeUp\_XXL.lha" Archiv. Es wird eine Schublade erstellt, die alle Dateien enthält und Du kannst sie an deine bevorzugte Stelle kopieren. Sobald Du das Spiel zum ersten Mal startest, wirst Du nach einer Lizenznummer gefragt: Trage deinen Lizenzschlüssel bitte ohne Leerzeichen ein.

## Getting started



- 1 → Installierte Erweiterungen
- 2 → Das **Quiz**modus für Einzelspieler besteht aus einer Serie von je 10 Fragen mit vordefinierten Themen. Jede Frage wird nur einmal gestellt. Bei der richtigen Antwort werden Punkte vergeben!
- 3 → Im **Survival**modus, folgt die eine Frage der anderen und Du solltest so gut es geht antworten. Du erhältst einen Punkt (höchstens 6) wenn die Antwort richtig ist, 2 Punkte werden abgezogen wenn sie falsch ist. Du mußt einen Positiven Punktestand beibehalten um zu überleben.
- 4 → Der **Lern**modus ist für Einzelspieler. Diese Modalität besteht aus einer Serie von je 10 Fragen die Du in der vorgegebenen Zeit beantworten mußt. Antworte schnell und verdiene "Zeitpunkte". Hast Du 13 Punkte zusammen, werden weitere Fragen freigegeben.
- 5 → Der **Pokal**modus ermöglicht Dir, gegen deine Freunde anzutreten. Es besteht aus mehreren Runden. Du kannst aus 4 unterschiedlichen Wissensgebieten auswählen und mit allen verfügbaren Fragen spielen.

6 Options-Menü



1 Wähle zwischen "Ton Aus", "nur Musik" oder "Toneffekte und Musik"

2 Menü zur Sprachauswahl

3 Zeige Online-Highscore

4 Zeige lokale Highscore

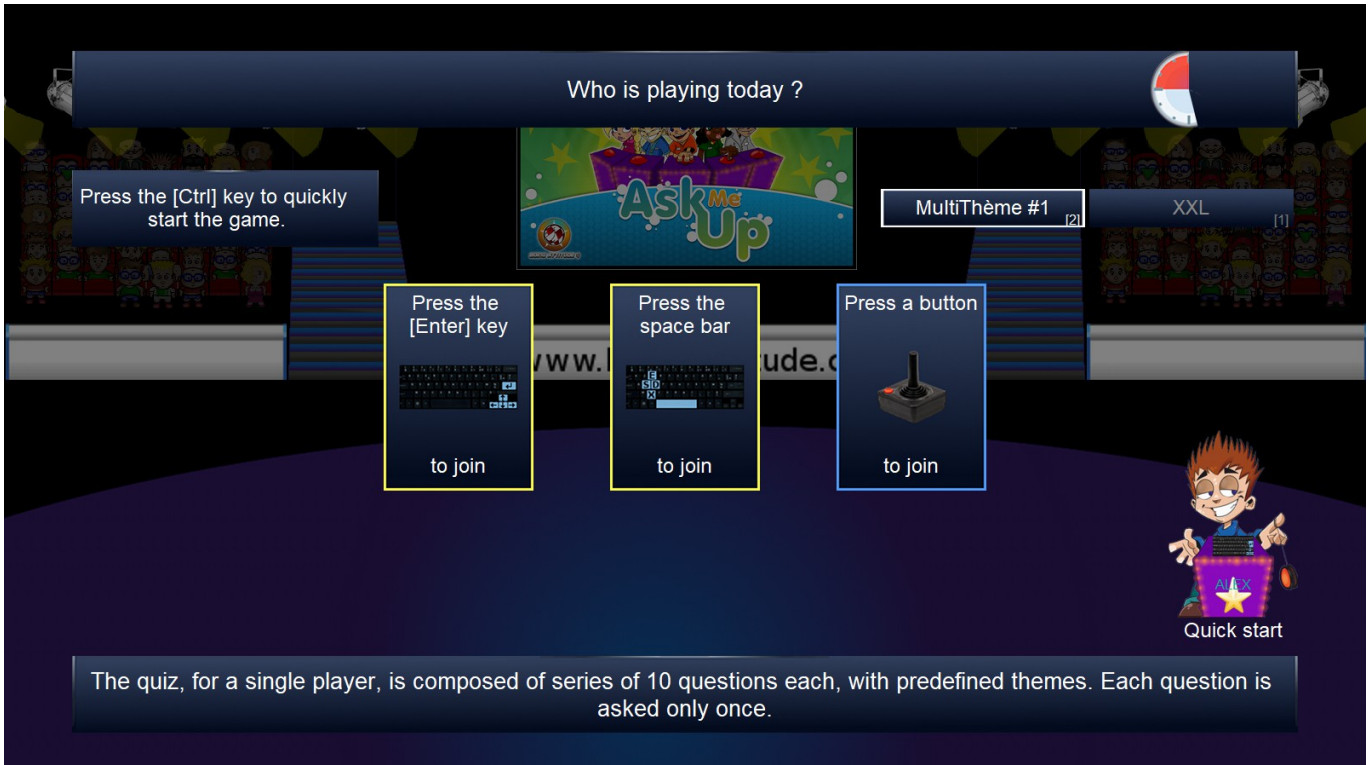
7 Entwicklungsteam

8 Beenden

9 Zeige Online-Highscore

Drücke die Taste [R] um einen neuen Bildschirmmodus auszuwählen. Eine Liste von häufig gestellten Fragen (FAQ) findest Du auf unserer Webseite: [Hier](#)

# Gaming



Sobald du deinen Spieler auswählst, kannst du nun [1], [2], ... drücken um die Erweiterungen im **Quiz-** und **Überlebensmodus** ein bzw auszuschalten. Dies kann auch mit dem Mauszeiger geändert werden. Es ist also möglich, gleich die Fragen der zuletzt installierten Erweiterung zu spielen. **XXL** weist auf die 1600 Fragen des Spiels an sich.



Das Spiel kann wie folgt bedient werden:

- mit der Maus (nur im Quiz-Modus): Nutze die Maus wie gewohnt, zeige mit dem Mauszeiger auf die Antwort und drücke die Maustaste.
- mit der Tastatur dabei ist jeder Frage eine Richtung zugeteilt:
  - Tastaturmodus 1: Drücke die jeweilige Pfeiltaste (Links, Rechts, Oben, Unten) oder Eingabe Taste
  - Tastaturmodus 2: Drücke [E] (Oben), [S] (Links), [D] Rechts, [X] (Unten) oder Leertaste
- mit dem Joystick oder Joypad: Drücke auf die gewünschte Richtung der Richtungstasten oder Feuerknopf.

Wenn die Frage eine Diashow enthält, kannst Du auch die Eingabe-Taste [Return] (für Tastaturmodus 1), die Leertaste (für Tastaturmodus 2) oder den Feuerknopf (Joystick/Joypad) benutzen um die Antwort frei zu geben.

Drücke die Steuerungstaste [Ctrl/Strg] um die Abspielgeschwindigkeit zu ändern. Achtung: dies funktioniert nicht, wenn der Wartezeiger angezeigt wird. Ein Blitzsymbol weist auf die schnellere Abspielgeschwindigkeit hin.



Im **Lern**modus kannst Du deinen Fortschritt auf einer Karte verfolgen, nachdem Du die ersten 10 Zusatzfragen freigeschaltet hast. Weitere Mitspieler werden auch angezeigt.

- 1 Die Anzahl der Zusatzfragen, die Du freigeschaltet hast und die Medaille die Du erhalten hast.
- 2 Der beste Spieler in der aktuellen Welt und dessen Punktzahl (rote Medaillen x 3 + orange Medaillen x 2 + gelbe Medaillen).
- 3 Deine Gesamtpunktzahl (Highscore) und die in der aktuellen Welt Y:X(Y).
- 4 Die Gesamtzahl der roten, orangen und gelben Medaillen, die Du gewonnen hast.

Jedes Mal, wenn Du 13 Punkte oder mehr erzielst, werden 10 weitere Fragen freigeschaltet und Du erhältst eine Medaille (durch einen Stern dargestellt). Wenn der Stern gelb ist, hast Du 13 oder 14 Punkte. Ist der Stern orange, hast Du 15 oder 16 Punkte erzielt. Ist er Rot, sind es 17 oder mehr.

Du kannst jeweils die Pfeiltasten nach Oben/Unten betätigen um die nächste/vorherige Welt anzuzeigen.

# High scores



Oben links im Highscore-Bereich siehst Du das Podium. Auf der rechten Seite ist im oberen Bereich eine tabellarische Zusammenfassung der besten Ergebnisse und darunter ein Kurvendiagramm, das den Durchschnitt der korrekt beantworteten Fragen der fünf besten Spieler darstellt.

Die Ranganzeige kann geändert werden, indem Du eins der folgenden Kriterien auswählst: Punkte, Prozent der richtig beantworteten Fragen, Medaillen, Pokale. Nutze hierfür die orangefarbenen Tasten.





Du kannst dir die Highscores auch kathegorienweise ansehen. Benutze die orangefarbene Taste (Alle).



Weiterhin kannst Du dir auch die Punktzahl von anderen Spielern anschauen. Den Spieler wählst Du aus, indem Du die Bildlauf Tasten (Pos1, Ende, Bild nach Oben, Bild nach Unten) drückst oder den/das Joystick/Joypad benutzt.

Der Rang der Spieler wird durch den Prozentsatz richtig beantworteter Fragen definiert.



Baby  
0 % => 20 %



Schulkind  
20 % => 40 %



Student  
40 % => 60 %

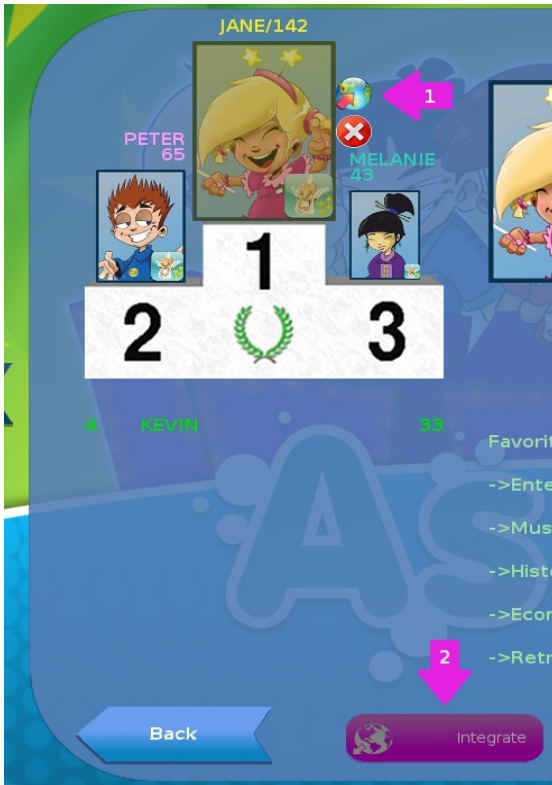


Lehrer  
60 % => 80 %



Experte  
80 % => 100 %

## High scores sharing



Du kannst deine Höchstpunktzahl wie folgt veröffentlichen (siehe Bild 1) und an deine Freunde mitteilen:

- von der Highscore Anzeige: Auf die Weltkarte klicken oder die rechte Amiga Taste drücken.
- von der Karte aus: Klicke auf die Share-Taste, drücke die Rechte Amiga- oder Eingabe-Taste/Feuerknopf, wenn die Share-Taste schon ausgewählt ist.

Dein E-Mail-Programm wird geöffnet und eine neue E-Mail mit einem Standard-Text erstellt; die Datei **amup\_stats.dta** wird angehängt, das Abschicken muß bestätigt werden.

Den Empfänger kannst Du automatisch ausfüllen lassen, indem Du die Datei "share/friends.txt" bearbeitest. Der voreingestellte E-Mailer ist YAM, solltest Du SimpelMail benutzen, kannst Du die Datei "share/mailer.txt" bearbeiten.

Die Punktzahl deiner Freunde kannst Du aus zwei Anzeigen aus integrieren (Siehe Bild 2):

- Highscore Anzeige: Klicke auf die [integrieren]-Taste oder drücke die linke Amiga-Taste
- Karte: Klicke auf die [integrieren]-Taste oder drücke die Rechte-Amiga bzw. [Eingabe]/Feuerknopf wenn die [integrieren]-Taste schon ausgewählt ist.

Zuvor muß die Datei **amup\_stats.dta** deines Freundes in die Share-Schublade Kopiert werden.